

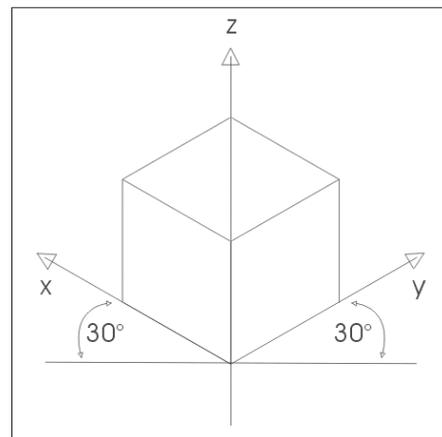
Räumlichkeit mit isometrischen Projektionen exakt darstellen

Allgemeine Objektinformationen

Exakte räumliche Darstellungen

Parallele Projektionstechniken

Abb. 1 Schema der isometrischen Projektion

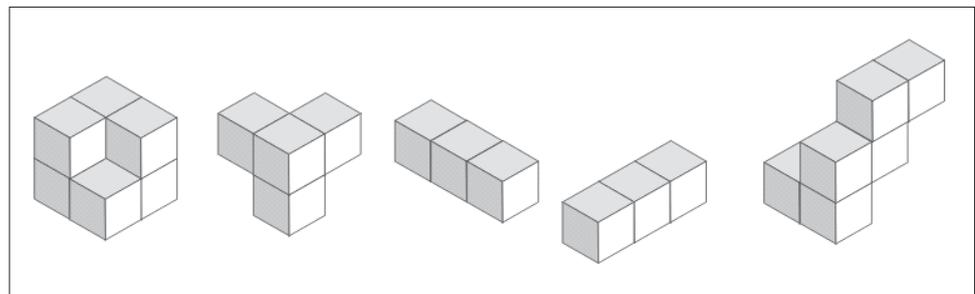


Bei der parallelen isometrischen Projektion zeichnen Sie eine senkrechte Achse und zwei Tiefenachsen, die im Winkel von 30° zur waagerechten Grundfläche stehen. Die Kanten eines in der isometrischen Projektion dargestellten Würfels sind alle gleich lang.

Man verwendet die parallele isometrische Projektion, wenn ein Körper dargestellt werden soll, ohne dass eine bestimmte Ansicht besonders hervorgehoben erscheint.

Verwendung der isometrischen Projektion

Abb. 2 Aus Würfeln zusammengestellte Elemente in isometrischer Projektion



CD-ROM

Das in diesem Artikel gezeigte Beispiel finden Sie auf der CD-ROM im Ordner »Arbeitsdateien\Praxisloesungen\Layout_Design\Isometrie«.