

Logo aus Grundformen konstruieren

Grundformen konstruieren	24
Logoformen zurechtschneiden	27
Buchstaben bauen	29
Logo »aufräumen«	31
Logo einfärben	32

Grundformen konstruieren

Das grob skizzierte Logo aus dem Wort »design« soll streng geometrisch mit einheitlichen Proportionen und Winkeln aus Grundformen konstruiert werden.



Aus dieser Skizze soll das Logo konstruiert werden.

Dokument einrichten

- **1** Erstellen Sie ein neues Illustrator-Dokument im Farbmodus CMYK.
- 2 In den Voreinstellungen deaktivieren Sie unter All-GEMEIN die Option Konturen und Effekte skalieren 1.



Deaktivieren Sie die Checkbox Konturen und Effekte skalieren

3 Blenden Sie mit Befehl/Strg + R die Lineale ein, im Menü Ansicht die magnetischen Hilfslinien. Deaktivieren Sie Ansicht → Hilfslinien → Hilfslinien sperren.



Vorlagen- und Konstruktionsebene einrichten

- 1 Platzieren Sie die Vorlagenskizze.
- 2 Aktivieren Sie die Ebene im Ebenen-Bedienfeld und

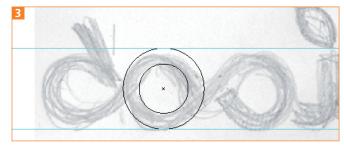
wählen Sie Vorlage aus dem Palettenmenü. Anschließend klicken Sie auf den Button Neue Ebene erstellen. Geben Sie der neuen Ebene einen Namen 2.



Die eingerichtete Vorlagen- und Konstruktionsebene

Kreisförmige Elemente konstruieren

- **1** Markieren Sie mit einer horizontalen Hilfslinie die Grundlinie der Schrift.
- 2 Ziehen Sie mit dem Ellipse-Werkzeug © über dem zweiten Buchstaben der Skizze einen Kreis von der unteren Hilfslinie aus auf und passen dessen Größe an die Breite des Zeichens an.
- **3** Ziehen Sie jetzt eine horizontale Hilfslinie an den oberen Ankerpunkt des Kreises.
- 4 Mit Befehl/Strg + Y schalten Sie in die Pfadansicht da die Skizze auf einer Vorlagenebene liegt, wird sie trotzdem angezeigt.
- **5** Ziehen Sie einen zweiten Kreis vom Mittelpunkt des ersten Kreises auf, um die Punze des Buchstabens zu konstruieren **3**.



Konstruktion der kreisförmigen Elemente

Rechteckige Elemente konstruieren

1 Klicken Sie mit dem Rechteck-Werkzeug auf den unteren Ankerpunkt des inneren Kreises.