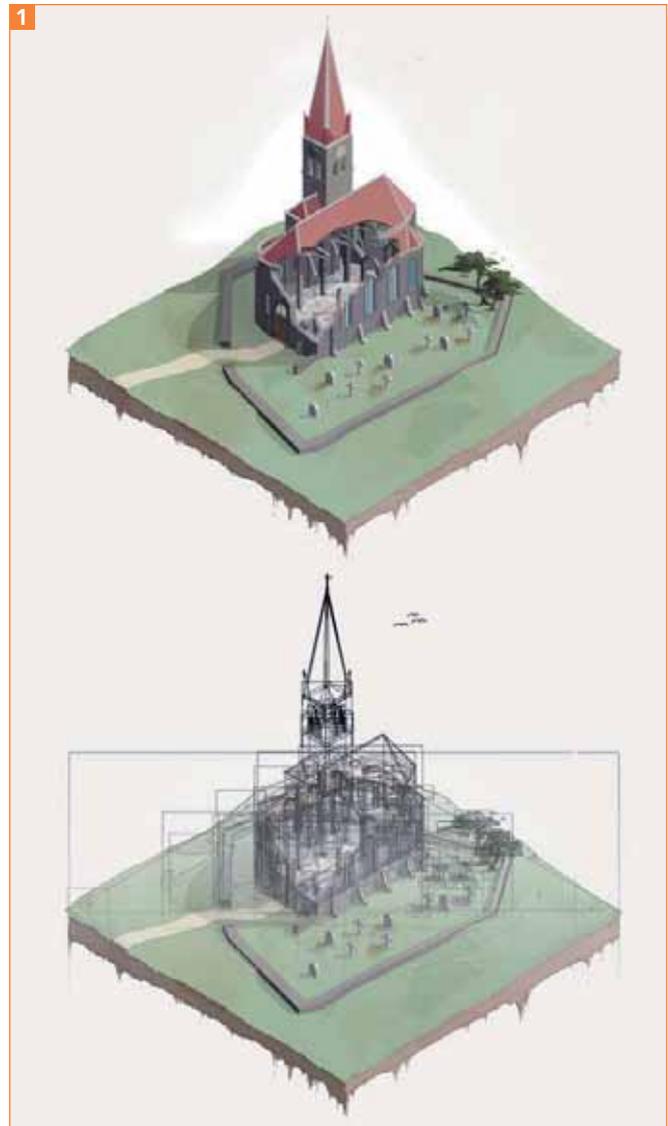




Isometrischer Kirchenbau

3-D in Illustrator?	12
Perspektive und dreidimensionale Räume	13
Räumlichkeit verstärken	14
Der Illustrator 3-D-Effekt	16
Bauplatz kaufen	17
Es wird räumlich!	20
Dem Himmel entgegen	22
Tiefe Einblicke	24
Dachdecker	26
Aufbau und Zerstörung	27
Licht und Schatten	28

- In Illustrator sind 3D-Modelle schnell und einfach umzusetzen.
- Der Einsatz von Texturen ist möglich.



Endergebnis



Perspektivenraster

Mit dem neuen Perspektivenraster in Illustrator CS5 können Sie Fluchtpunkt-konstruktionen sehr bequem erstellen. Einen Workshop dazu finden Sie in »Illustrator Aktuell« Ausgabe 13 auf Seite 4, »Perspektive in Illustrator«.

3D in Illustrator?

Bis vor Kurzem habe ich noch geschmunzelt, wenn mir jemand vom 3D-Effekt in Illustrator erzählt hat. Ganz neu ist das Tool nun nicht mehr, und trotzdem konnte ich mich bislang nicht dazu durchringen, es anzuwenden. Warum eigentlich? Doch das hat sich jetzt schlagartig geändert und ich möchte meine positiven Erfahrungen auf den kommenden Seiten mit Ihnen teilen **1**.

Als Beispiel werden wir gemeinsam eine moderne Grafik in isometrischer Perspektive erstellen, die beispielsweise als Grundlage für eine Infografik dienen könnte. So werden wir zusammen alle wichtigen Eigenschaften, Tricks und Kniffe des Werkzeugs kennenlernen und durchspielen.

Warum 3D in einem Vektorprogramm?

Für alle, die sich diese Frage auch schon gestellt haben, gibt es hier ein paar passende Antworten darauf, warum man Illustrator als Alternative zu einem »richtigen« 3-D-Programm verwenden kann:

- problemloser Export des Modells z.B. in ein PDF
- Alle ausgegebenen Daten sind zu 100% Vektoren.
- Daher ist die Datei auch nach dem Platzieren in ein Layout noch skalierbar.