


## Der Enfocus Inspector im Überblick

Registerkarte „Farbe“	Seite 1
Registerkarte „Füllung/Rand“	Seite 3
Registerkarte „Text“	Seite 3
Registerkarte „Bild“	Seite 4
Registerkarte „Druckvorstufe“	Seite 5
Registerkarte „Position“	Seite 8
Registerkarte „Statistik“	Seite 8
Enfocus Inspector „Vektorgrafik-Bearbeitung“	Seite 9
Enfocus Inspector „Pipette“	Seite 10
Enfocus Inspector „Attribute kopieren und einfügen“	Seite 10
Enfocus Inspector „Messen“	Seite 11
Enfocus Inspector „Hilfslinien“	Seite 12

### Übersicht

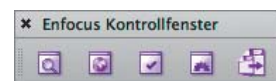


Der **Enfocus Inspector** ist das zentrale Steuerelement von PitStop. Über ihn können einzelne bzw. mehrere aktivierte Objekte seitenweise kontrolliert und bearbeitet werden. Je nachdem, welches Werkzeug ausgewählt wurde, verändert der **Enfocus Inspector** sein Aussehen.

In den **Enfocus PitStop Professional Grundeinstellungen** können Sie in der Kategorie **Werkzeuge** festlegen, bei Auswahl welchen Werkzeugs der **Enfocus Inspector** automatisch geöffnet werden soll. Wird der **Enfocus Inspector** bei Auswahl eines Werkzeugs nicht automatisch geöffnet, wählen Sie den Menübefehl **Fenster > Enfocus Inspector anzeigen** oder klicken auf das gleichnamige Werkzeug  in der Werkzeugleiste **Enfocus Kontrollfenster**.

### Zentrales Steuerelement

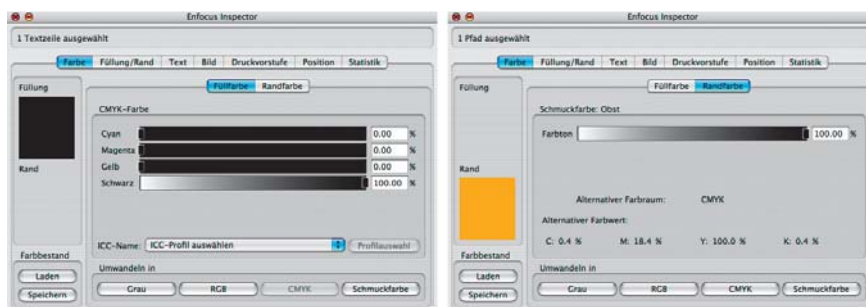
### Enfocus Inspector öffnen



Der „Enfocus Inspector“ kann direkt über die Werkzeugleiste „Enfocus Kontrollfenster“ geöffnet werden.

### Registerkarte „Farbe“

Die Registerkarte **Farbe** ist in zwei Registerkarten unterteilt: **Füllfarbe** und **Randfarbe**. Wenn Sie ein Vektor- oder Textobjekt mit dem Werkzeug **Objekt auswählen** aktiviert haben, müssen Sie in die entsprechende Registerkarte wechseln, um Informationen zu den aktuellen Farbwerten zu erhalten bzw. die aktuelle Farbe ändern zu können.



### Registerkarte „Farbe“

Über die Registerkarte „Farbe“ kann die Farbe von Vektor- und Textobjekten überprüft und geändert werden.

Über das Einblendmenü **ICC-Name** kann jedes beliebige Objekt – ausgenommen Vektor- oder Textobjekte oder Bilder, die mit einer Sonder-

### ICC-Profil anhängen oder ICC-Profil entfernen