

Buttons mit Mehrfachfunktionalität erstellen

Objekte zeigen und verbergen

Schnelle Lösung ►

Wie zeige und verberge ich Objekte auf Mausklick?



Ausführliche Lösung ►

Für interaktive PDF- oder SWF-Dateien benötigen Sie häufig Buttons mit Mehrfachfunktionalität – beispielsweise eine Schaltfläche, die bei einer bestimmten Mausektion ein Objekt anzeigt und es bei einer anderen Mausektion wieder ausblendet.

Mehrere Auslöser

Diese Aufgabe ist in InDesign relativ leicht erledigt. Sie benötigen lediglich zwei Buttons – einen mit dem Objekt, das Sie zeigen oder verbergen möchten, und einen als Auslöser. Der auslösenden Schaltfläche weisen Sie anschließend zwei Auslöser zu.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

Bild vergrößern/verkleinern

Abb. 1 Erzeugen Sie zwei Versionen Ihres Bilds, eine kleine und eine große.

1 Erstellen Sie das Objekt, das Sie ein- und ausblenden möchten. Im Beispiel soll auf Knopfdruck die größere Version eines Fotos angezeigt werden. Platzieren Sie also zuerst die kleine Version des Bilds und dann die große.



2 Positionieren Sie die große Bildversion so, dass das kleinere Bild davon überdeckt wird. Damit Sie sich dies besser vorstellen können, haben wir auf der nebenstehenden Abbildung die Deckkraft des oberen, größeren Bilds zu Demonstrationszwecken reduziert.

3 Wählen Sie FENSTER → INTERAKTIV → SCHALTFLÄCHEN UND FORMULARE.

4 Achten Sie darauf, dass das obere Objekt ausgewählt ist, und klicken Sie im Schaltflächen-und-Formulare-Bedienfeld auf das Symbol IN SCHALTFLÄCHE UMWANDELN.

Download

Die Beispieldateien liegen nach dem Entpacken der ZIP-Datei (<http://www.mev.de/pdf/praxisdateien/indesign/indesignaktuell8730>) im Ordner »Arbeitsdateien\Praxisloesungen\Workflow\Buttons«.

Schaltfläche erstellen