



# Angleichungen in Schwung bringen

ZIP

Einfache Animation: ein Wartesymbol.....	55
Exportieren als SWF.....	57
Die Animation ansehen .....	58
Animation mit einer Angleichung: Bewegung in eine Richtung.....	59
Mehrere Objekte bewegen sich .....	59
Chaotische Bewegungen.....	61
Kombination von mehreren Bewegungen .....	62

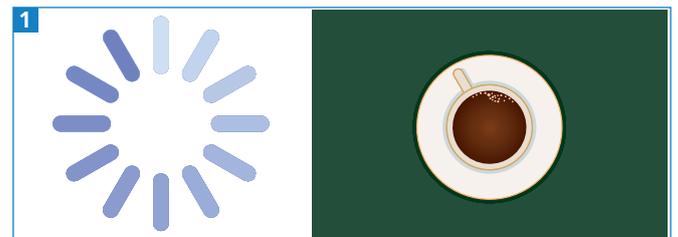
## Einfache Animation: ein Wartesymbol

Das Symbol selbst haben Sie bei Ihrer Arbeit mit diversen Programmen oder beim Surfen im Web sicher schon näher kennengelernt, als Ihnen lieb ist. Dann bauen Sie doch selbst einmal eines **1!**

Illustrator ist eigentlich kein Animationsprogramm und für komplexe Filme, die aus vielen Objekten bestehen, die sich unabhängig voneinander bewegen müssen, sollten Sie daher auf Spezialsoftware zurückgreifen, wie Flash, After Effects oder Toon Boom Studio.

Einfachere Animationen lassen sich dennoch in Illustrator herstellen. Wie weit man dabei tatsächlich gehen kann, erkunden wir in diesem Workshop.

Animationen in Illustrator beruhen auf zwei Techniken. Zum einen lassen sich mithilfe von Ebenen einzelne Animationsframes ganz klassisch zeichnen bzw. mit Transformationen und anderen Hilfsmitteln konstruieren. Das eignet sich für alle Bewegungen, die in ihrer Richtung oder Geschwindigkeit nicht gleichmäßig verlaufen (eine Einführung in diese Methode haben wir Ihnen im Beitrag »Illustrator Aktuell« Ausgabe 12 in »Eine Sympathiefigur entwickeln und animieren« gegeben). Die eher automatische Methode basiert auf Angleichungen. Angleichen können Sie sehr viele Objekte und Eigenschaften, und wenn Sie mit diesem Workshop fertig sind, fallen Ihnen sicher noch einige ein, die hier bisher nicht erwähnt wurden.

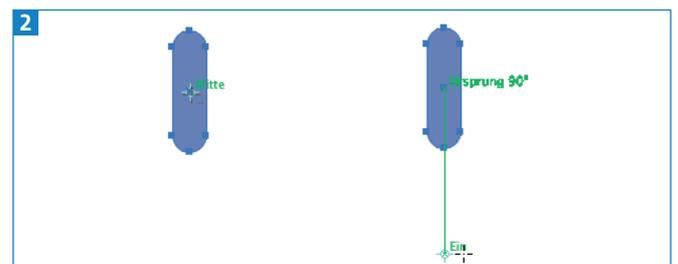


Das Wartesymbol kann man auch variieren: Lassen Sie doch eine Kaffeetasse sich drehen.

Erstellen Sie eine neue Datei im Farbmodus RGB, da die Animation bildschirmgebunden ist. Die Zeichenfläche richten Sie in der Größe ein, die Sie später exportieren möchten.

### Das Wartesymbol konstruieren

**1** Beginnen Sie mit einem Rechteck mit abgerundeten Ecken, das Sie mit dem gleichnamigen Werkzeug aufziehen. Damit die Rundungen komplette Halbkreise ergeben, drücken Sie beim Aufziehen die PFEIL-NACH-RECHTS-TASTE. Erstellen Sie einen senkrechten Balken.



Mit gedrückter ALT-TASTE greifen Sie die Mittenmarke und ziehen sie nach unten, dabei drücken Sie dann auch die UMSCHALT-TASTE.

**2** Dann nehmen Sie das Drehen-Werkzeug , drücken die ALT-TASTE und verschieben den Referenz-

**CD-ROM**

Illustrator-Dateien und fertig gerechnete Beispiel-SWFs finden Sie unter Aktuell/Animation. Zum Betrachten der SWFs ziehen Sie die SWF-Datei direkt in ein geöffnetes Browser-Fenster.