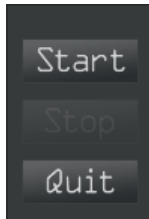
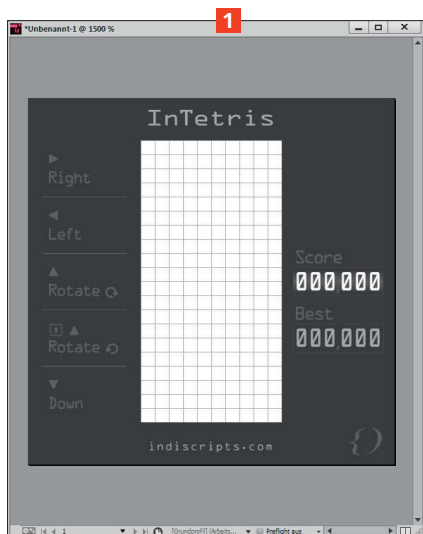


# InDesign-eigene Funktionen clever genutzt: das Kultspiel »Tetris« in InDesign

Das Spiel »Tetris« darf man getrost als einen Klassiker bezeichnen. Seit seiner Erfindung im Jahr 1984 ist es wohl von praktisch jedem schon einmal gespielt worden, der je an einer Spielkonsole oder einem Computer saß. Für InDesign gibt es gleich zwei Ausführungen des Spieleklassikers, die von ihrer Machart her grundsätzlich verschieden sind: eine des französischen Entwicklers Marc Autret von Indiscripts **1** und eine des tschechischen Entwicklers Jan Macuch von DTPTools **2**.



Das Besondere an dem Spiel von Indiscripts ist, dass es aus einem reinen InDesign-Skript besteht. Es nutzt ausschließlich InDesign-eigene Funktionen, um das Spielfeld und die Spielsteine darzustellen. So wird das Spiel immer in einem neuen Dokument dargestellt, das mit jeder Phase des Spiels neu aufgebaut wird **3**. Für diejenigen, die



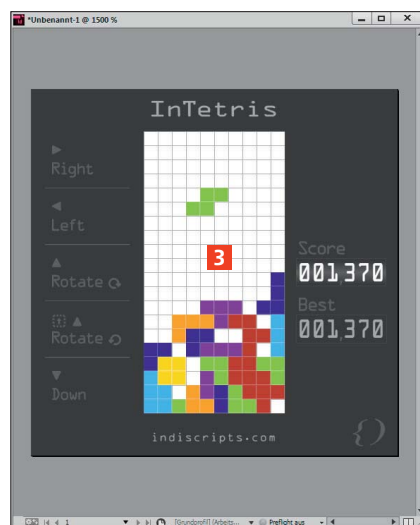
Das Spiel findet auf einer einzelnen Seite statt, die Bedienelemente liegen auf der Montagefläche.

sich auch mit Skriptprogrammierung in JavaScript beschäftigen, ist das Spiel eine Fundgrube für raffinierte Lösungen, die der Entwickler hier in die Tat umgesetzt hat.

Das Spiel erhalten Sie zum kostenlosen Download auf der Website [www.indiscripts.com](http://www.indiscripts.com). Nach dem Herunterladen kopieren Sie es wie gewohnt zu Ihren anderen Skripten, und Sie können sofort loslegen.

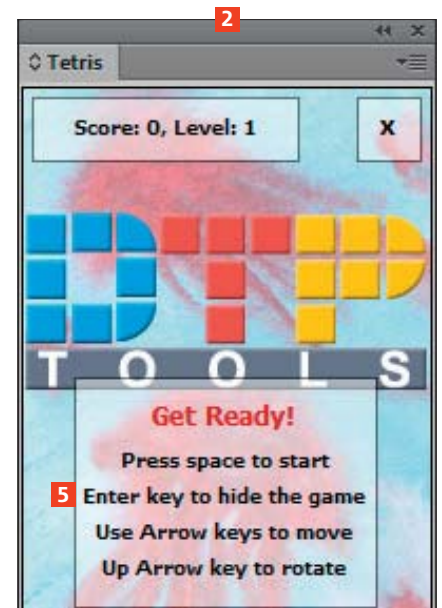
Das Spiel funktioniert auch schon mit der allerneuesten InDesign-Version CC 2014.

Einen anderen Weg beschreitet dagegen Jan Macuch mit seiner Version von Tetris. Das Spiel findet innerhalb eines neuen Bedienfelds statt **4** und ist komplett Flash-basiert. Deshalb ist es auch nur für die InDesign-Versionen bis einschließlich CS6 erhältlich. Sie können das Installationsprogramm von der Website [www.dptools.com](http://www.dptools.com) herunterladen und das Spiel damit wie gewohnt installieren.

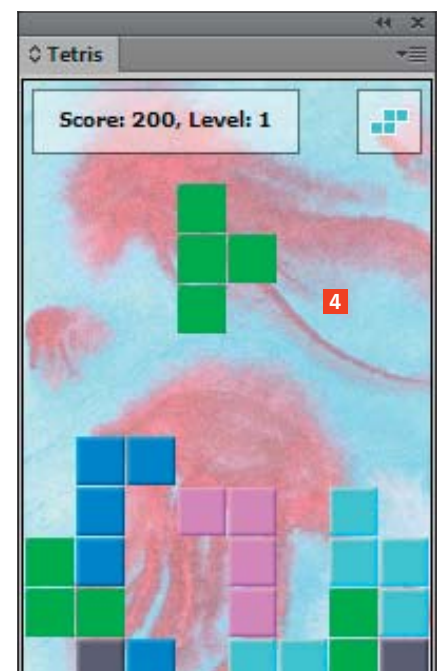


Mit jeder Bewegung eines Steins wird die Seite von InDesign komplett neu aufgebaut.

Ein kleiner Gimmick: Das Spiel hat sogar eine »Chef-Taste« **5**. Der aktuelle Highscore, ebenfalls abrufbar auf [www.dptools.com](http://www.dptools.com), liegt bei beeindruckenden 44.624 Punkten in Level 15.



Seit dem beliebten Spiel »Moorhuhn« vor etlichen Jahren kennt man die sogenannte »Chef-Taste«.



Aufgrund der verwendeten Flash-Technologie ist das Spiel nur bis InDesign CS6 lauffähig.